

Le Guide de Sécurité contient des informations relatives à l'utilisation en toute sécurité de votre système PS TV et des informations relatives aux spécifications. Veuillez à le lire avant d'utiliser le système.

Guide de l'utilisateur

Le Guide de l'utilisateur contient des informations complémentaires relatives à ce dont votre système PS TV est capable – il suffit de sélectionner  (Guide de l'utilisateur) dans l'écran LiveArea™  (Paramètres) pour y accéder.

Vous pouvez aussi afficher le Guide de l'utilisateur en visitant manuals.playstation.net/document/ – vous devez disposer d'une connexion Internet pour afficher le Guide de l'utilisateur.

Obtenir de l'aide

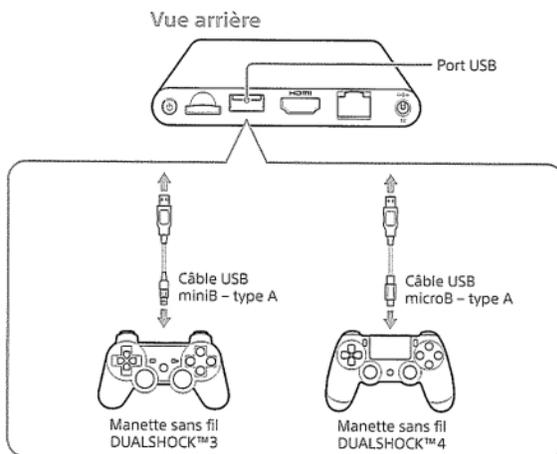
Le site officiel d'assistance pour les produits PlayStation® offre les questions et réponses les plus récentes au sujet de votre produit. us.playstation.com/support

Imprimé en Chine

1 Pour commencer !

Connectez votre manette au système PlayStation®TV.

Vous pouvez utiliser votre manette sans fil DUALSHOCK™3 ou DUALSHOCK™4 avec votre système PS TV – il suffit de connecter le câble USB de votre manette au port USB.



CONSEILS

- Vous devez disposer d'un câble USB pour enregistrer (associer) le système PS TV et la manette, ainsi que pour recharger les manettes. Vous pouvez ôter le câble USB lorsque l'enregistrement et la recharge sont terminés, pour jouer aux jeux et pour utiliser la manette sans fil.

- Le câble USB est vendu séparément. Vous devez utiliser le câble USB adéquat pour connecter votre manette sans fil DUALSHOCK™3 (câble USB miniB – type A) ou votre manette sans fil DUALSHOCK™4 (câble USB microB – type A) à votre système PS TV. Il est recommandé d'utiliser le câble USB fourni initialement avec votre système PlayStation®3 ou PlayStation®4.

Utilisation de cartes mémoire

Bien que votre système PS TV comprenne 1 Go de mémoire interne intégrée, cela pourrait s'avérer être insuffisant en fonction de la taille de ce que vous enregistrez sur le système et de son utilisation. Si vous avez donc besoin d'espace supplémentaire pour enregistrer vos jeux et du contenu, vous pouvez utiliser une carte mémoire PlayStation®Vita (vendue séparément).



Attention

- Éteignez toujours votre système PS TV avant d'insérer ou de retirer la carte mémoire.
- Après avoir inséré correctement une carte mémoire, les données seront sauvegardées sur celle-ci, et non sur la carte mémoire interne. Le lieu de sauvegarde des données ne pourra pas être modifié tant que la carte mémoire sera insérée.
- La carte mémoire interne ne peut pas être utilisée lorsqu'une carte mémoire est insérée.

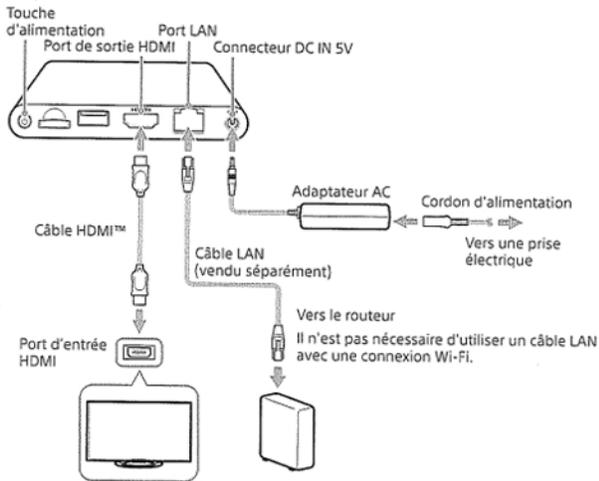
2 Configuration de votre système PS TV

1 Sélectionnez l'entrée appropriée de votre téléviseur.

2 Connectez votre système à votre téléviseur.

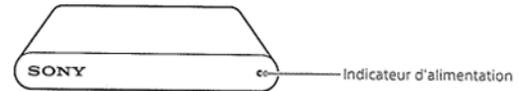
Lorsque vous aurez fini de connecter correctement tous les câbles, branchez le cordon d'alimentation sur une prise électrique et le système PS TV se mettra sous tension – l'indicateur d'alimentation blanc s'allumera.

Vue arrière



Lorsque le système PS TV sera branché, il se mettra sous tension et l'indicateur d'alimentation s'allumera.

Vue avant



3 Appuyez sur la touche (PS) de votre manette.

Votre manette est alors enregistrée avec votre système PS TV.

Conseil

Avant de pouvoir commencer à jouer, vous devez enregistrer votre manette avec votre système PS TV.

4 Suivez les instructions affichées.

Choisissez la date et l'heure et créez un compte Sony Entertainment Network. Une fois la configuration initiale terminée, l'écran d'accueil s'affichera.

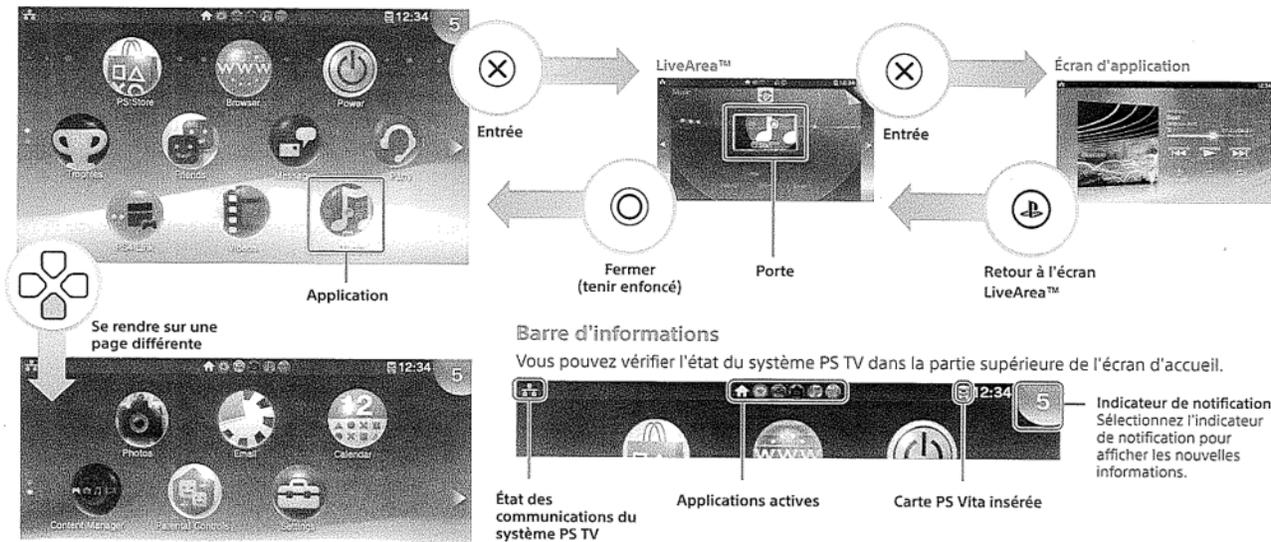
Conseil

Créez un compte Sony Entertainment Network après avoir terminé la configuration initiale. À partir de l'écran d'accueil, choisissez (Paramètres) ⇒ [PSN™] ⇒ [S'inscrire]. Vous pouvez également créer un compte Sony Entertainment Network en utilisant un système PS4™, un système PS3™ ou un PC et utiliser votre compte sur le système PS TV.

3 L'écran d'accueil et les opérations de base

Lorsque vous sélectionnez une application dans l'écran d'accueil, l'écran LiveArea™ de l'application s'affiche. Dans l'écran LiveArea™, sélectionnez la "porte" de l'application pour démarrer l'application.

Écran d'accueil



Conseils

- Utilisez le joystick gauche, les touches L1 et R1 ou les touches directionnelles pour la navigation.
- L'indicateur de notification qui apparaît dans le coin droit supérieur de l'écran ne peut pas être fermé.
- Vous pouvez exécuter plusieurs applications simultanément et l'écran d'accueil peut compter jusqu'à 10 pages.

Opérations de base des touches

- Touche **(PS)**
Mettre votre système PS TV sous tension, revenir à l'écran LiveArea™ des écrans d'application ou afficher la liste des écrans LiveArea™ (écran d'index).
- Touche **(PS)** (appuyer et maintenir enfoncée)
Mettre votre système PS TV hors tension, ou régler les paramètres de votre manette.
- Touches directionnelles/Joystick gauche
Sélectionner des éléments.
- Touche **(X)**
Confirmer l'élément sélectionné.

Utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK™ 4

Si le mode d'emploi de votre jeu ou les instructions à l'écran font référence à une touche SELECT ou à une touche START, il suffit d'utiliser respectivement la touche SHARE ou la touche OPTIONS.

- Touche SHARE
Elle remplace la touche SELECT dans certains jeux.
- Touche OPTIONS
Elle remplace la touche START dans certains jeux.

Conseil

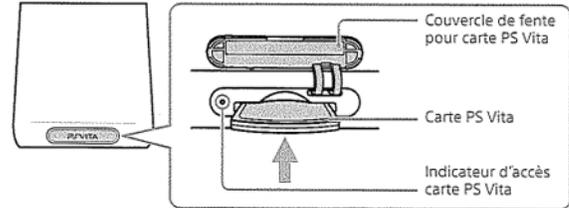
Le haut-parleur et la sortie casque stéréo de votre manette ne fonctionnent pas avec votre système PS TV.

4 Jeux

Vous pouvez jouer aux jeux qui résident sur des cartes PlayStation®Vita et aux compatibles, allez à <http://www.playstation.com/en-us/explore/playstationtv>

1 Insertion d'une carte PlayStation®Vita

Une carte PS Vita contient des logiciels au format PlayStation®Vita. Ouvrez le couvercle de fente pour carte PS Vita et insérez votre carte PS Vita dans le système PS TV - l'icône du jeu apparaîtra dans l'écran d'accueil.



2 Démarrage d'un jeu

Dans l'écran d'accueil, sélectionnez l'icône du jeu. L'écran LiveArea™ du jeu apparaît. Sélectionnez la "porte". Le jeu démarre.

Écran LiveArea™



ix téléchargés sur PS Store. Certains logiciels au format PlayStation®Vita ne sont pas compatibles avec ce système. Pour plus d'information sur les jeux compatibles software ou appelez l'assistance clientèle SCEA au 1-800-345-7669.



Conseil

Si votre jeu ne démarre pas, sélectionnez **(Actualiser l'écran LiveArea™)** dans l'écran LiveArea™. Sélectionnez **(Mettre à jour)** lorsque cela s'affiche après avoir sélectionné **(Actualiser l'écran LiveArea™)**, et ensuite vous pourrez mettre à jour votre jeu.

3 Suspension et fermeture d'un jeu

Appuyez sur la touche **(PS)** de votre manette pour revenir à l'écran LiveArea™. Appuyez sur la touche **(O)** et maintenez-la enfoncée pour fermer l'écran LiveArea™ et quitter le jeu.

Utilisation du pointeur tactile de l'écran pendant les jeux PS Vita

Le pointeur tactile vous permet d'utiliser une manette pour accomplir des actions tactiles comme vous le feriez sur un système PS Vita pendant un jeu. Le pointeur tactile ne peut être utilisé dans l'écran d'accueil ni l'écran LiveArea™.

Pour utiliser le pointeur tactile, appuyez sur la touche **(PS)** et maintenez-la enfoncée, puis cochez l'option [Utiliser Pointeur tactile dans Jeux]. Ainsi vous pourrez utiliser le pointeur tactile dans tous les jeux qui le prennent en charge.



Lorsque vous appuyez sur la touche L3, un pointeur tactile représentant l'écran tactile du système PlayStation®Vita apparaît. Utilisez le pavé tactile de votre manette sans fil DUALSHOCK™ 4 pour commander l'action à l'écran.



Lorsque vous appuyez sur la touche R3, un pointeur tactile pour le pavé tactile arrière apparaît.



Lorsque vous appuyez simultanément sur les touches L3 et R3, des pointeurs tactiles pour l'écran tactile et pour le pavé tactile arrière qui se chevauchent apparaissent.

Conseil

Déplacez le pointeur tactile en utilisant les joysticks gauche et droit en faisant glisser votre doigt sur le pavé tactile de la manette sans fil DUALSHOCK™ 4, et appuyez sur la touche **(X)** ou la touche du pavé tactile pour confirmer.

Profitez de jeux pour le système PS4™ au moyen de la Lecture à distance

Si vous disposez d'un système PS4™, vous pourrez utiliser la fonction Lecture à distance pour jouer à des jeux au format PS4™ sur votre système PS TV dans une autre pièce.



1 Connectez votre système PS TV au même réseau que votre système PS4™.

2 Réglez vos paramètres du système PS4™.

- Connectez-vous à PSN™ sur votre système PS4™ en utilisant le même compte Sony Entertainment Network que sur votre système PS TV.
- Dans l'écran de fonctions, sélectionnez **(Paramètres)** ⇒ **[Paramètres de connexion de la lecture à distance]** et cochez l'option **[Activer la lecture à distance]**.

B Effectuez les opérations à partir de votre système PS TV.

Depuis votre système PS TV, sélectionnez  (Lien PS4) dans l'écran d'accueil, puis suivez les instructions à l'écran pour le connecter à votre système PS4™.



Pour plus de détails au sujet des paramètres et des opérations, consultez le Guide de l'utilisateur.

Conseils

- Lorsque vous utilisez la fonctionnalité Remote Play, nous vous recommandons d'utiliser une connexion avec fil avec un câble LAN branché au même réseau que votre système PS4™, et d'utiliser une télécommande sans fil DUALSHOCK™4 pour  (Lien PS4).
- Lecture à distance peut être indisponible pendant que le système PS4™ est utilisé pour certaines opérations. Par ailleurs, certains types de contenu ne peuvent pas être lus pendant l'utilisation de Lecture à distance. Pour plus de détails, veuillez consulter la section "À propos de la lecture à distance" du guide de l'utilisateur de la PlayStation®TV.

5 Mise en mode veille

En étant en "mode veille", le système PS TV vous permet de reprendre imméd

Mise en mode veille de votre système

Vous pouvez éteindre votre système PS TV, suspendre votre jeu. Sélectionnez  (Alimentation) dans l'écran d'accueil, ou appuyez sur la touche  (PS) de votre manette et maintenez-la enfoncée, puis sélectionnez [Veille]. Votre système PS TV passera en mode repos et l'indicateur d'alimentation sur l'avant de votre système PS TV se mettra hors tension.

Conseils

- Vous pouvez également mettre votre système PS TV en mode veille en appuyant sur sa touche  (alimentation) située à l'arrière du système.
- En mode veille, appuyez sur la touche  (PS) de votre manette ou sur la touche  (alimentation) située à l'arrière de votre système PS TV. Votre système PS TV sera mis en marche et l'indicateur d'alimentation de votre système PS TV s'allumera.

ment la lecture de toutes les applications que vous avez laissées ouvertes.

Fermeture de votre système

Mettez toujours l'alimentation complètement hors tension avant d'insérer ou de retirer une carte mémoire ou de débrancher le cordon d'alimentation. Sélectionnez  (Alimentation) dans l'écran d'accueil ou appuyez sur la touche  (PS) de la manette et maintenez-la enfoncée, et sélectionnez ensuite [Éteindre]. L'indicateur d'alimentation de votre système PS TV se mettra alors hors tension.

Conseils

- Vous pouvez également éteindre votre système PS TV en appuyant sur la touche  (alimentation) située à l'arrière de votre système PS TV.
- Si vous éteignez le système, celui-ci ne se rallumera pas si vous appuyez sur la touche  (PS) de votre manette. Pour mettre en marche le système, appuyez sur la touche  (alimentation) située à l'arrière de votre système PS TV, puis appuyez sur la touche  (PS) de votre manette.

"PS" et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PS4", "PS3", "DUALSHOCK", "LIVEAREA" et "PSN" sont des marques commerciales de la même société.

"SONY" et  sont des marques déposées de Sony Corporation. "Sony Entertainment Network" est une marque commerciale de la même société.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Conception et spécifications sujettes à modification sans préavis. Les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS Vita, selon la version du logiciel du système utilisée. Par ailleurs, les illustrations et reproductions d'écran peuvent présenter des différences par rapport au produit réel.