

SONY®



PS3
PlayStation 3

Manette de détection de mouvements PlayStation®Move

Mode d'emploi

CECH-ZCM1U

4-194-548-14(1)

FR

Précautions

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement le présent mode d'emploi et conservez-le pour référence ultérieure. Lisez également les instructions accompagnant le système PlayStation³.

Attention

- Évitez toute utilisation prolongée du produit. Faites une pause environ toutes les 30 minutes.
- Stoppez immédiatement son utilisation si vous commencez à vous sentir fatigué(e) ou si vous ressentez une gêne/une douleur dans les mains, les poignets ou les bras en l'utilisant.
- Si cet état persiste, arrêtez d'utiliser le produit et consultez un médecin.
- Ce produit est conçu pour être utilisé uniquement avec les mains.
- La fonctionnalité de vibrations de ce produit peut aggraver des blessures existantes. N'utilisez pas la fonctionnalité de vibrations en cas de maladie ou de blessures des os, des articulations ou des muscles des mains ou des bras.
- Durant l'utilisation de la manette à détection de mouvements, évitez de la maintenir à moins de 20 cm du visage et des yeux.
- Lorsque vous utilisez la manette de détection de mouvements, veillez à respecter les points suivants. Si la manette de détection de mouvements heurte une personne ou un objet, elle peut provoquer des blessures ou des dommages.
 - Fixez la dragonne fournie à la manette de détection de mouvements puis enroulez-la autour de votre poignet.
 - Lorsque vous utilisez la manette de détection de mouvements, tenez-la fermement pour éviter de la lancer accidentellement. En outre, évitez de trop secouer la manette.
 - Lorsque vous utilisez la manette de détection de mouvements avec une manette de navigation PlayStation³ (vendue séparément) ou une manette sans fil DUALSHOCK³ (vendue séparément), tenez la manette fermement et évitez de trop la secouer.
 - Avant utilisation, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous.
- Lors de la mise au rebut de la manette de détection de mouvements, suivez attentivement les précautions indiquées ci-dessous :
 - Lorsque vous retirez la batterie, faites-le dans un endroit hors de portée des jeunes enfants afin d'éviter qu'ils avalent accidentellement de petites pièces telles que des vis.
 - Veillez à ne pas vous casser les ongles ou vous blesser les doigts lorsque vous retirez la batterie.
- En cas de contact avec la substance provenant d'une fuite au niveau de la batterie, procédez comme suit :
 - En cas de contact avec les yeux, ne frottez pas. Rincez les yeux à l'eau propre et consultez immédiatement un médecin.
 - Si la substance entre en contact avec la peau ou des vêtements, rincez immédiatement la zone affectée avec de l'eau propre. Consultez votre médecin en cas d'inflammation ou d'endolorissement.



Utilisation et manipulation

- Ne tenez pas la sphère trop fermement et ne placez aucun objet au-dessus pour éviter de la déformer.
- N'exposez pas ce produit à des températures élevées, une humidité excessive ou au rayonnement direct du soleil.
- Ne laissez pas le produit entrer en contact avec des liquides.
- Ne posez aucun objet lourd sur le produit.
- Ne lancez pas ou ne le laissez pas tomber le produit, ni ne le soumettez à de violents chocs.
- Ne touchez pas les connecteurs de la manette de détection de mouvements.
- Ne laissez pas de liquide, de petites particules ou tout autre corps étranger s'introduire dans la manette de détection de mouvements.
- Conformez-vous aux instructions ci-dessous pour éviter toute détérioration ou décoloration de l'extérieur du produit.
 - Essayez à l'aide d'un chiffon doux et sec.
 - Ne placez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle sur l'extérieur du produit pendant une période prolongée.
 - N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques. N'essuyez pas avec un chiffon de nettoyage traité chimiquement.
- Ne laissez pas la batterie entrer en contact avec le feu et ne la placez pas à un endroit sujet à des températures extrêmes, par exemple sous les rayons directs du soleil, dans une voiture garée en plein soleil ou à proximité d'une source de chaleur.

Déclaration de la FCC et de l'IC

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences IC établies pour un environnement non contrôlé et se conforme aux exigences de conformité pour l'exposition aux RF IC, dans le supplément C à OET65 et CNR-102. Cet équipement possède des niveaux d'énergie RF très bas se conformant sans tests nécessaires aux taux d'absorption spécifique (SAR).

Conformément à la réglementation d'Industrie Canada, le présent émetteur radio peut fonctionner avec une antenne d'un type et d'un gain maximal (ou inférieur) approuvé pour l'émetteur par Industrie Canada. Dans le but de réduire les risques de brouillage radioélectrique à l'intention des autres utilisateurs, il faut choisir le type d'antenne et son gain de sorte que la puissance isotrope rayonnée équivalente (p.i.r.e.) ne dépasse pas l'intensité nécessaire à l'établissement d'une communication satisfaisante.

Cet émetteur ne doit pas être utilisé conjointement ou placé avec tout autre émetteur ou antenne.

Remarque :

Cette unité a été testée et jugée conforme aux normes stipulées par l'article 15 des règlements de la FCC et de l'IC pour un appareil numérique de catégorie B.

Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre toute possibilité de brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cette unité produit, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique, et si elle n'est pas installée et utilisée conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage préjudiciable à la radio-communication. Il est toutefois impossible de garantir qu'il n'y aura pas de brouillage préjudiciable dans une installation donnée. Si cette unité cause un brouillage préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en activant ou désactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger le brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures proposées suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'unité du récepteur.
- Connecter l'appareil à une prise sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé.

Aucun changement ou modification n'est permis sans avoir été approuvé par les parties responsables des réglementations qui est en droit d'interdire l'utilisation de ce produit par l'utilisateur.

Pour toute assistance avec ce produit, visitez notre site Web à l'adresse www.us.playstation.com ou appelez le service consommateurs SCEA au 1-800-345-7669.

Déclaration de conformité

Nom commercial : SONY
 N° de modèle : CECH-ZCM1U
 Partie responsable : Sony Electronics Inc.
 Adresse : 16530 Via Esprillo, San Diego, CA 92127 U.S.A.
 N° de téléphone : 858-942-2230

Cet appareil est conforme aux stipulations de l'article 15 des règlements de la FCC et CNR-Gen des règles IC.

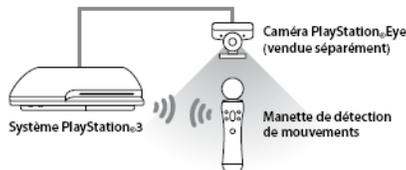
Son opération est sous réserve des deux conditions suivantes :

(1) cet appareil ne peut pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter le brouillage préjudiciable reçu, y compris un brouillage qui pourrait causer son fonctionnement irrégulier.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

À propos des produits PlayStation®Move

Les produits PlayStation³ Move suivent et réagissent ensemble à vos mouvements physiques pour un fonctionnement plus direct et intuitif.

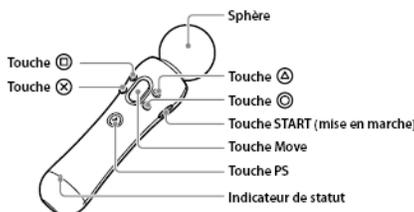


Conseils

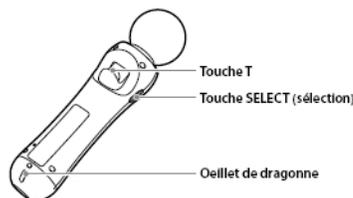
- La caméra PlayStation³ Eye (vendue séparément) détecte la sphère de la manette de détection de mouvements pour suivre vos mouvements.
- La couleur de la sphère varie en fonction du logiciel et des conditions d'utilisation.
- La manette de détection de mouvements prend en charge la fonctionnalité de vibrations.

Noms des composants

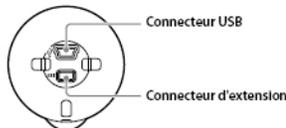
Vue avant



Vue arrière



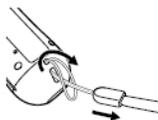
Vue de dessous



Préparation à l'utilisation

Fixation de la dragonne fournie

Pour fixer la dragonne, suivez le schéma.



Vérification de la version du logiciel système PS3™

Pour utiliser la manette de détection de mouvements, la version du logiciel système du système PS3™ doit être 3.70 ou ultérieure. Vous pouvez vérifier la version du logiciel système en sélectionnant [Paramètres] → [Paramètres système] → [Informations système] dans le menu XMB- (XrossMediaBar) du système PS3™.

Association de la manette de détection de mouvements au système PS3™

Avant d'utiliser la manette de détection de mouvements, vous devez d'abord l'associer au système PS3™. Vous n'avez à le faire que la première fois que vous utilisez la manette de détection de mouvements.

- 1 Mettez le système PS3™ sous tension.
- 2 Connectez la manette de détection de mouvements au système PS3™ à l'aide d'un câble USB.
- 3 Appuyez sur la touche PS de la manette de détection de mouvements.
La manette de détection de mouvements est maintenant associée au système PS3™.

Conseils

- Câble USB non inclus. Utilisez le câble USB fourni avec le système PS3™ ou tout autre câble USB de type A mini-B pour connecter ou charger le produit.
- Vous pouvez utiliser jusqu'à quatre manettes de détection de mouvements en même temps.
- Lorsqu'une manette de détection de mouvements associée est utilisée avec un autre système PS3™, l'association avec le système d'origine est annulée. Si vous l'avez utilisée avec un autre système, associez de nouveau la manette de détection de mouvements au système.

Chargement de la manette de détection de mouvements

Pour utiliser la manette de détection de mouvements, sa batterie doit être chargée. Mettez le système PS3™ sous tension (indicateur d'alimentation allumé en vert), puis raccordez la manette de détection de mouvements au système à l'aide d'un câble USB. L'indicateur de statut de la manette de détection de mouvements clignote lentement et le chargement commence. L'indicateur de statut cesse de clignoter une fois le chargement terminé.

Conseils

- Si vous maintenez la touche PS de la manette de détection de mouvements enfoncée pendant plus d'une seconde, le niveau de charge de la batterie s'affiche à l'écran.
- Chargez-la à une température comprise entre 10 et 30°C (50°F - 86°F). Le chargement risque de ne pas être aussi efficace s'il est effectué dans d'autres conditions.
- La durée de vie de la batterie est limitée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son utilisation répétée et à son vieillissement. La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de stockage, des conditions d'utilisation, de l'environnement et d'autres facteurs.
- Si vous prévoyez de ne pas utiliser la manette de détection de mouvements pendant une période prolongée, nous vous conseillons de la charger complètement au moins une fois par an pour préserver la batterie.
- L'autonomie de la batterie dépend des conditions d'utilisation et d'autres facteurs de l'environnement.

Utilisation de la manette de détection de mouvements

Configuration de la caméra PlayStation®Eye

- 1 Réglez la caméra PlayStation®Eye (vendue séparément) sur grand angle.
Si la caméra n'est pas réglée sur grand angle, la manette de détection de mouvements ne sera pas reconnue correctement.



Alignez le repère d'angle d'objectif sur l'indicateur bleu d'angle d'objectif.

- 2 Raccordez le connecteur USB de la caméra à l'un des connecteurs USB du système PS3™.
- 3 Positionnez la caméra au centre de l'écran de télévision.
Placez la caméra en haut ou en bas de l'écran de télévision.

En haut de l'écran de télévision



ou

En bas de l'écran de télévision

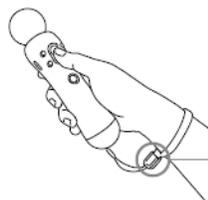


Utilisation de la manette

Notice

N'utilisez pas la manette de détection de mouvements lorsqu'elle est connectée à un système PS3™ par un câble USB, car ceci a pour effet de limiter les mouvements et pourrait entraîner un endommagement du connecteur, ou même des blessures éventuelles au cas où le câble USB serait brusquement retiré du système PS3™.

- 1 Mettez le système PS3™ sous tension.
- 2 Appuyez sur la touche PS de la manette de détection de mouvements.
Un numéro est automatiquement attribué à la manette de détection de mouvements.
- 3 Enroulez la dragonne autour de votre poignet.



Utilisez le bloqueur de dragonne pour serrer la dragonne.

Conseils

- En maintenant la touche T appuyée, vous pouvez déplacer la manette de détection de mouvements pour naviguer dans le menu XMB™. Appuyez sur la touche Move ou la touche X pour sélectionner un élément.
- Si vous maintenez la touche PS enfoncée pendant plus d'une seconde, le numéro attribué à la manette s'affiche à l'écran.
- Pour quitter un jeu, appuyez sur la touche PS de la manette de détection de mouvements, puis sélectionnez (Jeu) ➔ (Quitter le jeu).

Réglage des paramètres de la manette de détection de mouvements

Vous pouvez modifier les paramètres de la manette de détection de mouvements en sélectionnant (Paramètres) ➔ (Paramètres accessoires) dans le menu XMB™ du système PS3™.

Réaffectation des manettes	Si le logiciel spécifie un port ou un numéro pour la manette de détection de mouvements, vous pouvez utiliser ce paramètre pour attribuer le port ou numéro de manette approprié.
Fonctionnalité de vibrations de la manette	Vous pouvez activer ou désactiver la fonctionnalité de vibrations. Par défaut, elle est réglée sur [Oui].

Conseil

Vous pouvez modifier les paramètres pendant un jeu en appuyant sur la touche PS de la manette de détection de mouvements. Sélectionnez (Paramètres) ➔ (Paramètres accessoires) dans le menu XMB™, ou sélectionnez [Paramètres manette] sur l'écran qui s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche PS.

Dépannage

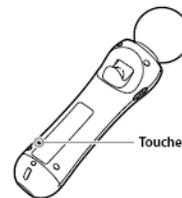
Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la manette de détection de mouvements. Si un problème persiste, rendez-vous sur le site <http://www.us.playstation.com> ou appelez le Service Clientèle de SCEA au 1-800-345-7669.

La manette de détection de mouvements n'est pas correctement détectée, ou la réaction est lente.

- ➔ La manette de détection de mouvements peut ne pas être détectée correctement si vous l'utilisez dans un lieu où la luminosité est trop vive ou si elle est exposée aux rayons directs du soleil.
- ➔ Vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la caméra PlayStation®Eye et la manette de détection de mouvements.
- ➔ La manette de détection de mouvements peut ne pas être détectée correctement si elle est trop éloignée de la caméra PlayStation®Eye. La distance recommandée entre la caméra et la manette est d'environ 1 à 3 m (3 à 10 pieds).
- ➔ Réglez la caméra PlayStation®Eye sur grand angle (voir "Configuration de la caméra PlayStation®Eye").

La manette de détection de mouvements fonctionne de façon anormale ou ne peut pas être utilisée comme prévu.

- ➔ Essayez de la réinitialiser en appuyant sur la touche de réinitialisation située à l'arrière de la manette avec un objet à pointe fine, comme un stylo.



Touche de réinitialisation

- ➔ Vérifiez que la manette de détection de mouvements n'est pas utilisée ou placée à proximité de sources magnétiques.
- ➔ Effectuez le calibrage sur le capteur interne de la manette de détection de mouvements. Sélectionnez (Paramètres) ➔ (Paramètres accessoires) ➔ [Calibrer la manette de détection de mouvements] dans le menu XMB™. Pour ce faire, suivez les instructions affichées à l'écran.

La manette de détection de mouvements ne fonctionne pas.

- ➔ La manette de détection de mouvements doit être associée au système PS3™ via un numéro de manette attribué par le système ou le logiciel. Mettez le système sous tension (indicateur d'alimentation allumé en vert), raccordez le système et la manette de détection de mouvements à l'aide d'un câble USB, puis appuyez sur la touche PS de la manette de détection de mouvements.
- ➔ Vérifiez le niveau de charge de la batterie de la manette de détection de mouvements. La manette de détection de mouvements ne fonctionnera pas si la batterie est déchargée. Chargez la batterie en raccordant la manette de détection de mouvements au système à l'aide d'un câble USB.

La batterie ne se charge pas ou ne se charge pas complètement.

- ➔ La batterie ne peut être chargée que lorsque le système PS3™ est sous tension (indicateur d'alimentation allumé en vert).

La manette de détection de mouvements ne vibre pas.

- ➔ Vérifiez que [Fonctionnalité de vibrations de la manette] dans (Paramètres) ➔ (Paramètres accessoires) est réglée sur [Oui].
- ➔ Le logiciel ne prend pas en charge la fonctionnalité de vibrations. Reportez-vous au mode d'emploi du logiciel.

Mise au rebut de la manette de détection de mouvements

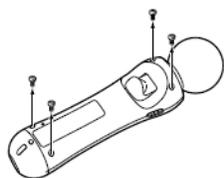
Lorsque vous mettez la manette de détection de mouvements au rebut, retirez la batterie et respectez la réglementation locale en vigueur applicable à la mise au rebut des batteries.

Notice

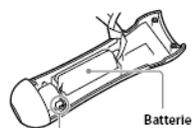
N'ôtez jamais les vis et la batterie de la manette de détection de mouvements si ce n'est lors de sa mise au rebut.

Retrait de la batterie

- 1 Déconnectez le câble USB de la manette de détection de mouvements.
- 2 A l'aide d'un tournevis cruciforme, retirez les vis du dos de la manette de détection de mouvements (en 4 endroits).



- 3 Retirez délicatement le couvercle inférieur.
- 4 Débranchez le connecteur puis retirez la batterie.



Connecteur (blanc)

Spécifications

Consommation électrique	5 V CC, 800 mA
Type de batterie	Batterie aux ions de lithium rechargeable intégrée
Tension de la batterie	3,6 V CC
Capacité de la batterie	1 320 mAh
Température de fonctionnement	5°C - 35°C (41°F - 95°F)
Dimensions extérieures (à l'exclusion de la partie saillante)	Environ 200 mm × 46 mm (hauteur × diamètre) 7,9 po. x 1,8 po.
Poids	Environ 145 g (5,1 oz)
Articles fournis	Dragonne (1), Mode d'emploi (le présent document) (1)

La conception et les spécifications peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.