

Écran 3D

Mode d'emploi

CECH-ZED1U

4-400-605-11(1) U

AVERTISSEMENTS

Pour éviter tout risque d'électrocution, ne pas ouvrir le boîtier. En cas de dépannage, adressez-vous uniquement à du personnel qualifié.

Précautions

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement ce manuel et conservez-le pour pouvoir le consulter ultérieurement. Lisez également les instructions du système PlayStation®3.

Sécurité

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni. Ne modifiez pas le cordon.
- Ne laissez pas de liquide, de petites particules pénétrer dans le produit. Le cas échéant, cessez l'utilisation et débranchez-le immédiatement de la prise de courant. Contactez le service consommateurs SCEA pour bénéficier d'une assistance.
- Ne désassemblez ou ne modifiez jamais le produit.
- N'exposez pas le produit à la poussière, à la fumée ou à la vapeur.
- N'exposez pas ce produit à des températures élevées, une humidité excessive ou au rayonnement direct du soleil.
- Ne touchez pas le produit avec les mains mouillées.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant avant de procéder au nettoyage ou si vous n'avez pas l'intention d'utiliser le système pendant une période prolongée.
- Gardez ce produit hors de portée des enfants. Les enfants sont susceptibles d'avaler de petits éléments ou de s'enrouler dans les câbles, ce qui peut causer des blessures, des accidents ou des dysfonctionnements.

Utilisation et manipulation

- L'écran LCD est en verre et pourrait se fissurer sous une force excessive.
 - Des pixels éteints ou constamment allumés peuvent apparaître à certains endroits sur l'écran LCD. L'apparition de telles taches est un phénomène normal associé aux écrans LCD : il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du système. Bien que les écrans LCD utilisent une technologie de haute précision, chaque écran possède un nombre minime de pixels sombres ou allumés en continu. Par ailleurs, une image déformée peut rester affichée à l'écran pendant plusieurs secondes après la mise hors tension du système.
 - L'exposition directe aux rayons du soleil peut endommager l'écran LCD du système. Soyez prudent lors de l'utilisation du système à l'extérieur ou à proximité d'une fenêtre.
 - Lors de l'utilisation du système dans un environnement froid, il se peut que vous constatiez la présence d'ombres sur les graphiques ou que l'écran paraisse plus sombre que d'habitude. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement et l'écran redevient normal lorsque la température augmente.
 - Certaines personnes peuvent ressentir une gêne (tension ou fatigue oculaire, ou nausées) durant le visionnage d'images vidéo en 3D ou la lecture d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique sur un téléviseur compatible 3D. Si vous ressentez une telle gêne ou toute autre sensation de malaise, arrêtez immédiatement d'utiliser votre téléviseur jusqu'à ce que la gêne s'estompe. SCE conseille à tous les utilisateurs d'observer des pauses régulières durant le visionnage de vidéo en 3D ou la lecture de jeu vidéo en 3D stéréoscopique. Bien que la durée et la fréquence de ces pauses nécessaires puissent varier d'une personne à l'autre, observez des pauses suffisamment longues pour permettre à la gêne ou la sensation de malaise de s'estomper. Si les symptômes persistent, consultez votre médecin.
- Notez que la vision chez les enfants en bas âge (particulièrement avant 6 ans) est en développement constant. Avant de permettre à votre enfant de regarder des vidéos en 3D ou de jouer à des jeux en 3D stéréoscopique, consultez son pédiatre, ophtalmologiste ou autre médecin. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'adultes pour garantir que les recommandations ci-dessus sont respectées. Lorsque vous utilisez un périphérique compatible 3D avec votre PlayStation®3, vous devez lire le manuel d'utilisation de ce périphérique et consulter www.us.playstation.com/support/3D pour consulter les informations régulièrement mises à jour.

- Soyez prudent lorsque vous portez le produit. Si vous ne le saisissez pas fermement, le produit risque de tomber et d'entraîner des dégâts ou blessures potentiels.
- Ne placez pas le produit ou ses accessoires sur des surfaces instables, inclinées ou soumises à des vibrations.
- Ne posez aucun objet lourd sur le produit. Ne marchez pas sur le produit.
- Ne lancez pas ou ne laissez pas tomber le produit, ni ne le soumettez à de violents chocs.
- Ne laissez pas le produit entrer en contact avec des liquides.
- Conformez-vous aux instructions ci-dessous pour éviter toute détérioration ou décoloration de l'extérieur du produit.
 - Essuyez à l'aide d'un chiffon doux et sec.
 - Ne placez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle sur l'extérieur du produit pendant une période prolongée.
 - N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques. N'essuyez pas avec un chiffon de nettoyage traité chimiquement.

Déclaration de la FCC et de l'IC

Remarque :

Cette unité a été testée et jugée conforme aux normes stipulées par l'article 15 des règlements de la FCC et de l'IC pour un appareil numérique de catégorie B.

Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre toute possibilité de brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cette unité produit, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique, et si elle n'est pas installée et utilisée conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage préjudiciable à la radiocommunication. Il est toutefois impossible de garantir qu'il n'y aura pas de brouillage préjudiciable dans une installation donnée. Si cette unité cause un brouillage préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en activant ou désactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger le brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures proposées suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'unité du récepteur.
- Connecter l'appareil à une prise sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est connecté.
- Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé.

Aucun changement ou modification n'est permis sans avoir été approuvé par les parties responsables des réglementations qui est en droit d'interdire l'utilisation de ce produit par l'utilisateur.

Pour toute assistance avec ce produit, visitez notre site Web à l'adresse www.us.playstation.com ou appelez le service consommateurs SCEA au 1-800-345-7669.

Déclaration de conformité

Nom commercial : SONY
 N° de modèle : CECH-ZED1U
 Partie responsable : Sony Electronics Inc.
 Adresse : 16530 Via Esprillo, San Diego, CA 92127 U.S.A.
 N° de téléphone : 858-942-2230

Cet appareil est conforme aux stipulations de l'article 15 des règlements de la FCC et la norme NMB-003 du Canada.

Son opération est sous réserve des deux conditions suivantes :

- (1) cet appareil ne peut pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter le brouillage préjudiciable reçu, y compris un brouillage qui pourrait causer son fonctionnement irrégulier.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Accumulateurs aux ions de lithium

Les lunettes 3D sont munies d'un accumulateur qui n'est pas remplaçable. Ne tentez pas d'ouvrir le produit pour en retirer l'accumulateur. Les accumulateurs aux ions de lithium sont recyclables. Pour obtenir des détails sur le mode de disposition des déchets approprié, consultez la Direction de la gestion déchets de votre localité.

Vérification de la version du logiciel système PS3™

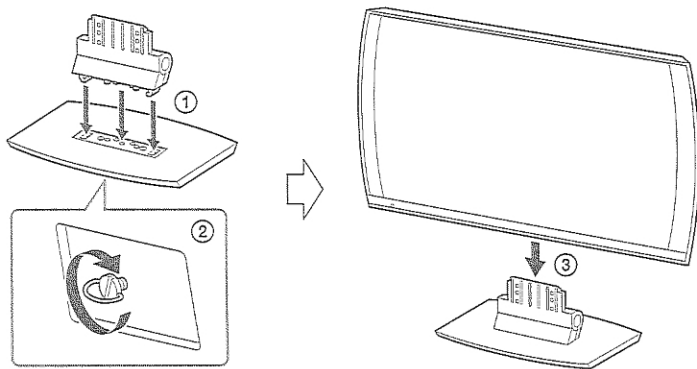
Pour utiliser l'écran 3D, votre système PS3™ doit utiliser la version logicielle 3.70 (ou ultérieure). Vous pouvez vérifier la version du logiciel de votre système en sélectionnant à l'arrière (Paramètres) ⇒ (Paramètres système) ⇒ [Informations système] dans le menu XMB™ (XrossMediaBar) du système PS3™.

Déballage

- Écran 3D (1)
- Socle (1)
- Col (1)
- Cordon d'alimentation (1)

Assemblage

- 1 Insérez le col dans le socle jusqu'à ce que vous entendiez un bruit. Vérifiez que le col et le socle sont dans le même axe, comme indiqué sur l'illustration.
- 2 Emboîtez solidement le col dans l'emplacement prévu en fixant la vis de montage à l'arrière du socle.
- 3 Insérez l'écran dans le col jusqu'à ce que vous entendiez un bruit.

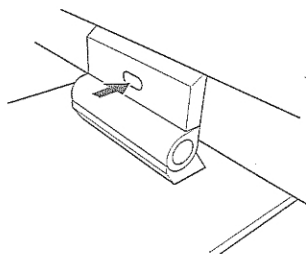


Conseils

- Faites attention de ne pas vous pincer les mains ou les doigts en assemblant le socle.
- Vous pouvez ajuster l'angle d'inclinaison vertical de l'écran jusqu'à 10°. Maintenez le socle à plat avec votre main et déplacez la partie supérieure de l'écran à l'aide de votre autre main.
- Au moins deux personnes doivent effectuer les étapes nécessaires afin de retirer l'écran du col et du socle. Une personne doit maintenir fermement le col et le socle sur une surface plane et appuyer sur le bouton situé sur la charnière. Une autre personne peut alors faire glisser l'écran vers le haut.

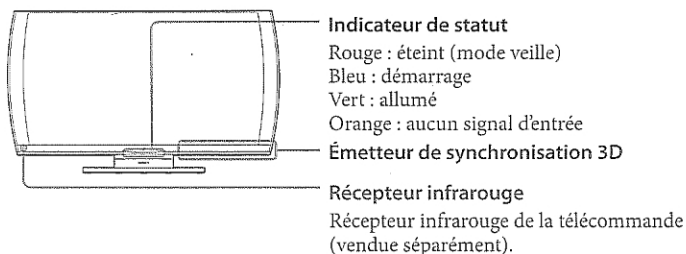
Arrière

Appuyer pour détacher l'écran du col and du socle.

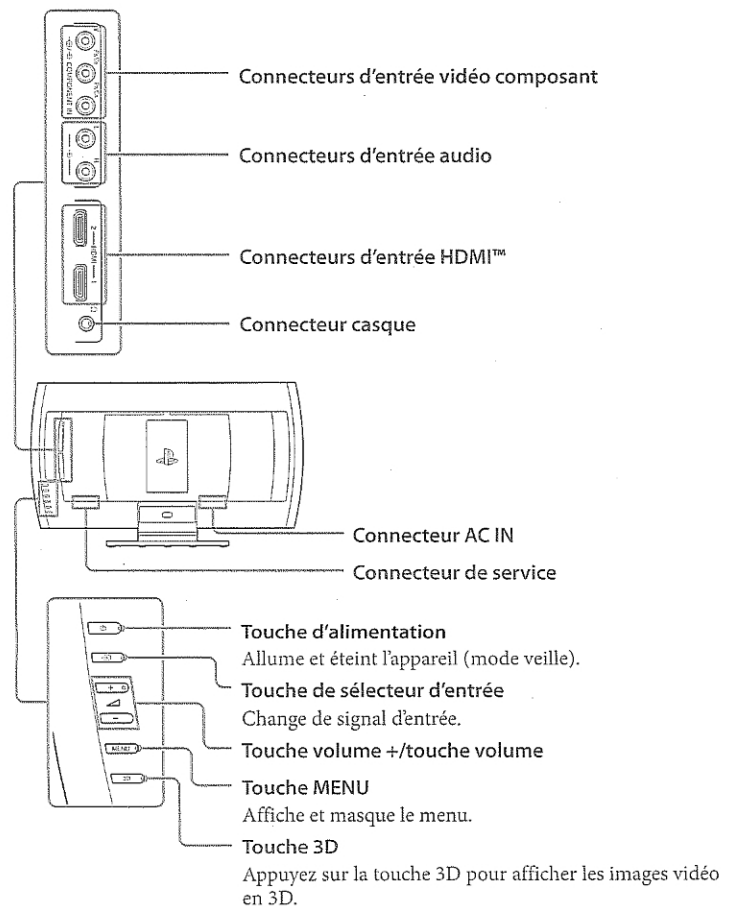


Utilisation de l'écran 3D

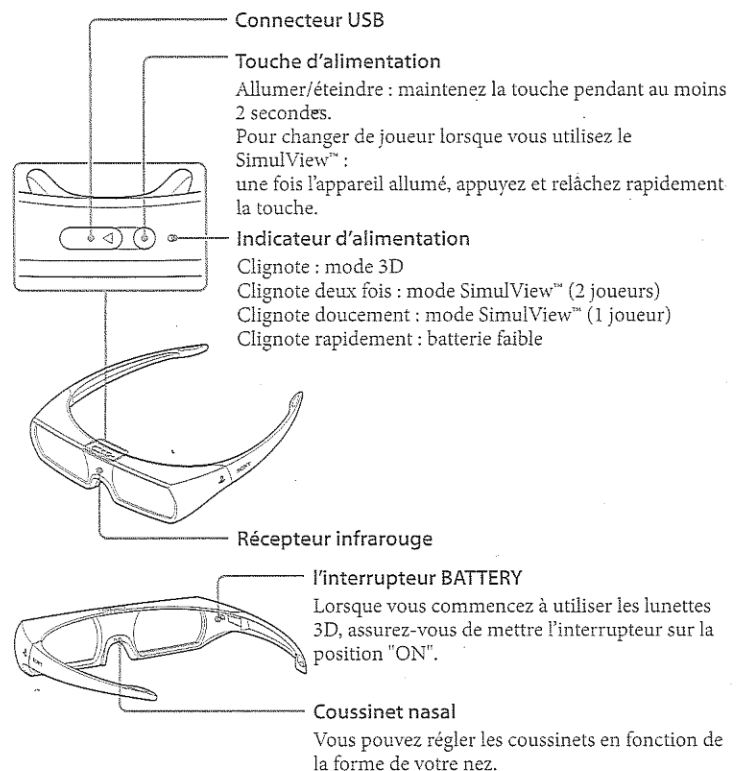
Avant



Arrière



Lunettes 3D



Conseil

Faites attention à ne pas vous pincer avec la charnière des lunettes 3D.

Réglez la sortie vidéo sur le système PS3™

- 1 Allez dans  (Paramètres) ⇒  (Paramètres affichage).
- 2 Sélectionnez [Paramètres de sortie vidéo].
- 3 Sélectionnez [HDMI].
- 4 Sélectionnez [Automatique].
- 5 Vérifiez les paramètres, sélectionnez [Oui] et appuyez sur la touche .
- 6 Réglez la taille d'affichage sur 24 pouces.
- 7 Vérifiez les paramètres, sélectionnez [Oui] et appuyez sur la touche .

Conseil

Lorsque vous utilisez ce paramètre, connectez le système PS3™ à l'écran 3D via un câble HDMI. Si l'écran et le système PS3™ sont connectés via un amplificateur AV ou tout autre périphérique, ce paramètre peut ne pas fonctionner correctement.

Navigation du menu

Image	Rétroéclairage	Ajuste la luminosité du rétro-éclairage
	Mode image	[Standard]: Produit des images d'une qualité naturelle chez vous [Dynamique]: Produit des images lumineuses plus nettes et plus contrastées [Cinéma]: Produit une image spécialement conçue pour le visionnage de films [Personnalisé]: Active les paramètres d'image personnalisés
	Réinitialiser mode actuel	Réinitialise les valeurs par défaut des paramètres d'image
Écran*	Mode large	[Normal]: Affiche l'image dans sa taille d'origine [Plein]: Affiche l'image en plein écran [Zoom PSP™]: Affiche l'image depuis un système PSP™ (PlayStation®Portable) connecté en mode plein écran
	Overscan	Sélectionnez [ON] lorsqu'un signal visuel ou un cadre noir apparaît sur les contours de l'écran.
Audio	Mode audio	[Standard]: Produit un son naturel et équilibré sur toute la gamme [Dynamique]: Produit un son net mettant l'accent sur les hautes et les basses fréquences [Cinéma]: Produit un son en immersion directe, comme si vous étiez dans une salle de cinéma [Personnalisé]: Active les paramètres de son personnalisés
	Réinitialiser mode actuel	Réinitialise les valeurs par défaut des paramètres audio
	Balance	Règle la balance du volume entre les haut-parleurs gauche et droit.
3D	Format 3D	Ajuste les paramètres du contenu en lecture au format 3D lorsque l'image 3D ne s'affiche pas correctement
Paramètres	Contrôle HDMI	Lorsque vous sélectionnez [ON], l'écran et l'équipement HDMI connecté s'allument et s'éteignent en même temps.
	Informations signal	Affiche la résolution et la fréquence de l'image
	Démarrage rapide	Lorsque vous sélectionnez [ON], l'écran démarre plus rapidement lorsqu'il est allumé. Remarque : cette manipulation augmente la consommation d'énergie lorsque l'écran est en mode veille.
	Langue	Configure la langue utilisée dans les écrans de menu
	Rétablir les paramètres par défaut	Réinitialise les valeurs par défaut de tous les paramètres

* Pour pouvoir régler le menu [Écran], l'entrée du signal vidéo composant doit se faire par l'écran 3D.

Conseil

Vous pouvez faire fonctionner l'écran 3D à l'aide de la télécommande BD CECH-ZRC1U (vendue séparément). Lorsque vous utilisez la télécommande BD, utilisez la touche TV, la touche MENU, la touche RETURN, la touche ENTER et les touches directionnelles. Pour plus de détails sur le fonctionnement, référez-vous au guide d'instructions de la télécommande BD.

Utilisation du mode SimulView™

Le mode SimulView™ permet à deux joueurs de voir des images différentes tout en jouant au même jeu. Pour utiliser cette fonctionnalité, le jeu doit être compatible avec le mode SimulView™ et les deux joueurs doivent être équipés de lunettes 3D.

Chargement des lunettes 3D

- 1 Soulevez le couvercle du connecteur USB. Connectez un câble USB de type A - micro B.
- 2 Connectez l'autre extrémité du câble USB à un système PS3™ ou à tout autre périphérique compatible.
Lors du chargement, l'indicateur d'alimentation émet une lumière. Celle-ci s'éteint lorsque le chargement est terminé.

Conseils

- Si vous commencez à recharger les lunettes 3D alors qu'elles sont sous tension, elles s'éteindront.
- Les lunettes 3D ne peuvent pas être rechargées lorsque l'interrupteur est sur la position "OFF".

Dépannage

L'écran s'interrompt inopinément ou s'est interrompu sans intervention.

⇒ L'alimentation s'interrompt automatiquement lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté.

Des points blancs ou noirs apparaissent à l'écran.

⇒ Des pixels noirs (sombres) et des pixels continuellement allumés peuvent apparaître à certains endroits de l'écran LCD. L'apparition de ces points est normale pour les écrans LCD et n'est pas un signe de dysfonctionnement du système.

Les images en 3D ou SimulView™ ne s'affichent pas, ou ne ressemblent pas à des images en 3D ou SimulView™.

⇒ Vérifiez que les lunettes 3D sont allumées.

⇒ Vérifiez que les lunettes 3D sont chargées.

⇒ Les lunettes 3D fonctionnent en recevant des signaux infrarouges en continu depuis l'émetteur synchronisation 3D. Les lunettes peuvent connaître un dysfonctionnement si :

- Les lunettes 3D ne sont pas situées face à l'émetteur synchronisation 3D.
- Des objets sont situés entre les lunettes 3D et l'émetteur synchronisation 3D.
- D'autres appareils de communication par infrarouge sont présents, des luminaires, des chauffages d'appoint ou d'autres appareils sont présents aux alentours.

⇒ Utilisez les lunettes 3D afin qu'elles soient au même niveau que l'écran. Si vous êtes allongé ou si votre tête est inclinée, les effets et les couleurs de l'expérience 3D peuvent être altérés.

⇒ Si l'écran et le système PS3™ sont connectés via un amplificateur AV ou tout autre périphérique, les images en 3D ou SimulView™ peuvent ne pas s'afficher correctement. Connectez le système PS3™ à l'écran via un câble HDMI, puis réglez les paramètres de sortie vidéo sur le système PS3™.

Les lunettes 3D ne sont pas alimentées.

⇒ Vérifiez que l'interrupteur est bien sur la position "ON".

Spécifications

Écran 3D

Entrées et sorties	Connecteurs d'entrée HDMI × 2 Connecteurs d'entrée vidéo composant (Y/CB (PB)/CR (PR)) × 1 chacun Connecteurs d'entrée audio × 2 : 2 ch, connecteurs câble Connecteur USB × 1 : type A, pour service uniquement Connecteur sortie casque × 1 : mini jack stéréo
Haut-parleurs	Stéréo 2 canaux (gamme complète, 3 W × 2, 28 mm × 28 mm, elliptique) Subwoofer (5 W, 50 mm) Impédance : 8 Ω
Résolution d'écran	1920 × 1080
Taille réelle de l'écran	23,5 pouce
Exigence d'alimentation électrique	AC 100 V - 240 V (50/60 Hz)
Consommation électrique	60 W, 0,6 A - 0,26 A (en cours d'utilisation), 0,2 W max (en mode veille), 7 W max (fonction démarrage rapide activée)
Température de fonctionnement	5°C - 35°C (41°F - 95°F)
Dimensions externes (largeur × hauteur × diagonale)	Environ 650 × 391 × 207 mm (27,2 × 15,4 × 8,1 po.) (socle compris)
Poids	Environ 5,7 kg (12,5 li.) (socle compris)

Lunettes 3D

Type de batterie	Batterie aux ions de lithium rechargeable intégrée
Tension de la batterie	3,7 V CC
Capacité de la batterie	70 mAh
Consommation électrique	5 V 100 mA
Dimensions externes (largeur × hauteur × diagonale)	Environ 174 × 41 × 177 mm (6,9 × 1,6 × 7,0 po.) (en utilisation), environ 174 × 41 × 60 mm (6,9 × 1,6 × 2,4 po.) (repliées)
Poids	Environ 47 g (1,7 oz)

Câble HDMI et câble USB fournis

Câble HDMI	Société : SONY Référence : 1-839-588-11
Câble USB	Société : SONY Référence : 1-839-578-11

La conception et les spécifications peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

"PS" et "PlayStation" are registered trademarks, and "PSE", "PSP" and "SimulView" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"XMB" and "xross media bar" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" and "PS" are registered trademarks of Sony Corporation.

"PS" et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PSE", "PSP" et "SimulView" sont également des marques commerciales de la même société.

"XMB" et "xross media bar" sont des marques de Sony Corporation et Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" et "PS" sont des marques déposées de Sony Corporation.

"Blu-ray Disc" et "Blu-ray" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

"Blu-ray Disc" et "Blu-ray" sont des marques de Blu-ray Disc Association.



HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC.

